

Name	Beschreibung	Kategorie	Ort
1 EinDollarBrille e.V.	Brillen-Versorgung im globalen Süden.	●	Stahlhalle
2 MakerSpace RT	Mitmachangebot für Jugendliche	●	
3 Halle 1 - MakerSpace der Westfälischen Hochschule	Kreativität praktisch umsetzen	●	
4 Mäkelinghausen	Erfahrt, was „Lithophane“ sind ...	●	
5 ARTandTECH.space/Projektlabor	Maker Space goes school: Mach mit beim Murrelbahnbau.	●	
6 Makerspace der Freien Aktiven Schulen Wülfrath (FASW)	Hier erwecken wir Bibberiche und die „Nerdy-Derby-Modellrennwagen“ zum Leben.	●	
7 DARC OV-52 Dortmund West	Experimentalfunk und Bürstenroboter	●	Bau- stelle
8 Cliff McLane. Das rollene Fotozimmer.	Glamour-Fotos aus der Discokugel	●	Stahlhalle
9 Postapokalyptischer Schmuck	Schmuckworkshop	●	
10 Ruhrwerke	Gerätschaften aus der Zukunft einer Vergangenheit, die es so nie gab	●	
11 Dampfkreis Papenburg	Steampunk - Interaktiv	●	
12 Funkenspotz Kraftmaschinen Werke	Steampunk mit einem Hauch Retrocomputing	●	
13 Kinderlabor	Eigene Ideen entwickeln und umsetzen	●	
14 build-yours UG	Uhrzeit in Worten	●	
15 Luftschiffwerft	Zeppelin-Bau	●	
16 Landesarbeitsgemeinschaft Kunst und Medien NRW e.V.	Ein dt.-nl. Kooperationsprojekt der LAG Kunst & Medien NRW e.V., dem MAD Emergent Art Center Eindhoven und des TRUST Übach-Palenberg	●	
17 Freie Maker e.V.	Spielerisches Entdecken der Quantentechnologie	●	
18 LED-Steampunk	Drachenzucht und Zeitmessapparaturen	●	
19 Mithotronic	Spielkonsolen und selbstprogrammierte Spiele	●	
20 Anachronika	Steampunk. Vorwärts in die Vergangenheit	●	
21 UN-Hack-Bar e.V.	Der Hackspace aus und für Unna und Umgebung	●	
22 Medion	Triff auf Lernroboter KARL und lerne programmieren.	●	
23 sciota/HTW Dresden	Robotik einfach gemacht, mit Standardteilen, Arduino und Raspberry Pi inside	●	
24 R2 Builders Club e.V.	Bau dir deinen Droiden.	●	
25 Sascha Ott	Wissensshow mit Feuer, Wasser, Rauch - Naturwissenschaft zum Anfassen, Staunen und Mitmachen auf der Bühne und zum Nachmachen	●	
26 Abacus Theater	mobile Maschinen zum Staunen	●	

Arduino, Rasperry Pi & Co

Steampunk

Stahlhalle

Handwerk & Handarbeit

Kunst & Kultur

Energiehalle

Gefahrstoffhalle

Galerie

Corona:

Es gilt 3 G und Maskenpflicht (OP/FFP2)

Die Farbe des Bändchens gibt Aufschluss über den von euch gebuchten Zeitslot. Wir machen vor Ende des 1. Zeitslots eine Durchsage, wo wir euch bitten, die DASA zu verlassen. Bitte keine Taschen und Rucksäcke mit in die Hallen nehmen.

Es gibt Schließfächer (1 EUR bereithalten) für euren Kram, außerdem bewachte Garderoben.

Essen und Trinken:

Leider ist unsere Kantine derzeit aufgrund von Umbaumaßnahmen geschlossen.

An folgenden Orten gibt es einfache Speisen

- Rotunde - Brötchen

- Foodwagen im Innenhof

- Stahlhalle - Getränke und Snacks

- Alte Kantine - Flammkuchen und Kuchen.

- Bitte richtet euch auf Wartezeiten ein.

Ihr könnt auch gern Euer Mitgebrachtes verzehren - bitte nur nicht in den Ausstellungsbereichen.

## Vorträge

Ort: Vortragssaal (3.0G)

sciota robotics	Vom Bruch zum Bot - Die Geschichte einer Robotikplattform
EinDollarBrille	Die EinDollarBrille - Hilfe zur Selbsthilfe für 950 Millionen Menschen
Anachronika	Was ist eigentlich Steampunk? Eine kurzweilige Einführung in die Welt des dampfbetriebenen Retro-Futurismus mit Clara Wirz
Bundesanstalt für Arbeitsschutz und Arbeitsmedizin	Produktsicherheit mit Marie Pendzich und Tobias Bleyer
Bundesanstalt für Arbeitsschutz und Arbeitsmedizin	KI in einer sicheren und gesunden Arbeitswelt - erkennen, verstehen und gestalten mit Britta Kirchoff und Martin Westhofen

## Wissensshow

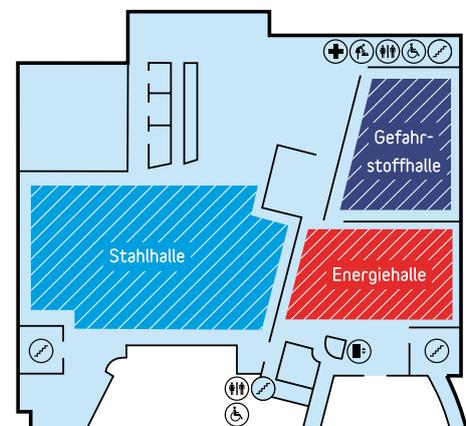
je 11.30 und 15.30 Uhr

Ort: Gefahrstoffhalle

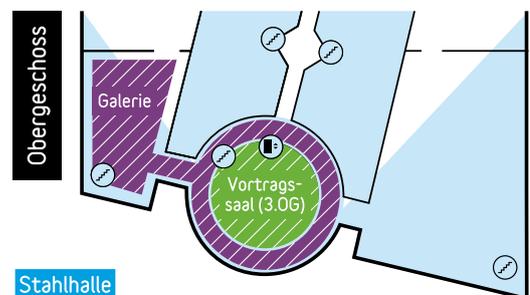
Sascha Ott	Feuerball & Wasserschwall
------------	---------------------------

Alle Workshopzeiten auf: [www.makerfaire-ruhr.com](http://www.makerfaire-ruhr.com)

buildyours.de	Lötworkshop: Zusammen löten wir eure BoxClock oder WordClock Jupiter.
Postapokalyptischer Upcycling Schmuckworkshop	Aus Elektronik- und Alltagsabfällen entstehen wunderbare Dinge für zu Hause.
Makerspace der Freien Aktiven Schulen Wülfrath (FASW)	Kurzworkshops zu „Bibberichen“, „Nerdy Derby Bahn Autos“, „Eggbot“ und „Hobby Horses“.
ARTandTECH.space/Projektlabor	Kugelbahn für Squashbälle aus Schaschlikspießen und Heißkleber. Mal sehen, was da wächst...
MEDION	Programmieren lernen mit KARL und „Python“
DASA	Roboterbau für Kinder ab 10, jeweils 45 Minuten.



Erdgeschoss



Obergeschoss

### Stahlhalle

Kaum ein Ort ist passender für Steampunker und technische Tüfteleien.

### Energiehalle

Energie für unsere Roboter! Hier findet ihr Raum für Programmier-Experimente.

### Gefahrstoffhalle

Hier findet eine spannende Wissensshow statt.

### Galerie

Eine riesige Fläche für fabelhafte Kreativ-Ideen und Basteleien.

### Vortragssaal (3.0G)

Lausche hier verschiedenen Vorträgen von unseren Makern.